

課程大綱					
部別	日間部	院別	人文與科學學院	學制	日四技
開課權責單位	數位文藝系	必(選)修	選修	學分/時數	3/3
先修科目	無				
學程課程	動漫畫創意數位學習學程(選)				
課程名稱	3D電腦繪圖				
教學目標	使學生認識3D電腦繪圖基本原理， 培養3ds Max軟體操作技巧， 進而能發揮創意，完成一完整作品				
教學大綱	單元主題	內容綱要			參考節數
	簡介	電腦繪圖原理			3
	3ds MAX基本操作之一	3ds MAX軟體簡介			3
	3ds MAX基本操作之二	操作介面			3
	建立3D基礎物件之一	物件的操作與標準幾何物件			3
	建立3D基礎物件之二	延伸幾何物件			3
	建立3D基礎物件之三	形狀物件			3
	複合式物件建模之一	Morph、Scatter、Conform操作			3
	課程複習	課程複習			3
	期中考	期中考			3
	複合式物件建模之二	Boolean、Terrian、Loft操作			3
	立體物件的細部編修	Editmesh、Editpoly操作			3
	變形功能的應用	修改器變形功能操作			3
	材質與彩現處理	貼圖、材質編輯與彩現操作			3
	燈光與攝影機	打光與攝影機製作			3
	基本動畫處理之一	動畫製作基礎			3
	基本動畫處理之二	動畫檔輸出轉換			3
	課程複習	課程複習			3
	期末考	期末考			3
	能力指標	具備中文分析能力(5%) 具備中文寫作能力(5%) 具有數位內容企畫能力(15%) 具有文化資產應用能力(10%) 具有平面設計媒體創作能力(10%) 具有數位影音媒體編輯製作能力(10%) 具有數位動畫媒體製作能力(30%) 具有數位教材設計與製作能力(5%) 具有電子書內容出版與製作能力(5%) 具有數位典藏綜合應用能力(5%)			
請遵守智慧財產權及不得非法影印					

課程計畫(內容)	
授課教師	周坤成
授課班級	數位三善
授課方式	遠距課程
上課節次	週三[2][3][4] (上課地點：E110A)
微型課程	無(請參閱課程資訊網)
外語教學	
自編教材 或講義	說明：本課程是否自編教材或講義授課，並利用校內網路教學平台編寫或提供學生下載使用。
參考連結	
指定書目	
參考書目	
輔導證照	
課程評量比例	
課程評量方式	
課程教學策略	
電子信箱	kunred@mail.sju.edu.tw
Office Hours	
辦公室地點	

課程計畫(進度)		
教學進度	週次	主題與內容
其他注意事項	請遵守智慧財產權及不得非法影印	